

DEX450

Desarrollo Programático
empleando Apex y Visualforce
en Lightning Experience

PROGRAMA



Automatización Declarativa

- Crear campos de fórmula
- Crear campos de resumen
- Comprender los distintos tipos de registro
- Revisar otras herramientas de automatización
- Crear un modelo de datos en Salesforce Platform

Programación con Apex

- Describir los aspectos clave que diferencian a Apex de otros lenguajes, como Java y C#
- Describir los motivos por los que hay que tener en cuenta las transacciones de Apex y los límites reguladores al redactar en Apex
- Ejecutar Apex sencillo
- Utilizar el tipo de datos sObject, los tipos de datos primitivos y las instrucciones de control básicas en Apex

Utilización de SOQL y SOSL para recuperar datos

- Redactar una consulta básica empleando el lenguaje de consultas de Salesforce, SOQL



- Procesar el resultado de una consulta en Apex
- Crear una consulta de manera dinámica en el tiempo de ejecución
- Utilizar SOQL para consultar relaciones principal-secundario
- Describir una consulta de relación
- Redactar una consulta que recorra una relación secundario a principal
- Redactar una consulta que recorra una relación principal a secundario
- Utilizar SOSL para buscar datos

Utilización de DML para manipular datos

- Enumerar las diferencias entre las formas de invocar operaciones DML
- Programar Apex para invocar operaciones DML y gestionar los errores de DML

Implementación

- ¿Qué es la implementación?
- Implementar usando conjuntos de cambios
- Utilizar la herramienta de migración de Ant
- Paquetes gestionados y no gestionados
- Salesforce DX

Conceptos esenciales de desencadenadores

- Describir para qué se utiliza un desencadenador
- Describir la sintaxis de una definición de desencadenador
- Utilizar variables de contexto de desencadenadores

Conceptos esenciales de las clases de Apex

- Describir cómo se utilizan las clases de Apex
- Definir una clase de Apex
- Determinar a qué datos puede acceder una clase de Apex



Orden de ejecución de la operación Guardar, transacciones de Apex y eventos de plataforma

- Describir puntos clave del orden de ejecución
- Describir cómo se incluyen los desencadenadores en el orden de ejecución y cómo pueden verse afectados por él
- Describir el ciclo de vida de una transacción de Apex
- Describir el ciclo de vida en memoria de los atributos estáticos
- Utilizar eventos de plataforma para registrar errores de forma inmediata

Pruebas Apex

- Describir el marco de trabajo de pruebas de Apex
- Crear datos de prueba
- Redactar y ejecutar una prueba de Apex
- Mejores prácticas sobre las pruebas
- Estrategias para diseñar soluciones de Apex eficientes
- Describir las prácticas de redacción de código que sean fáciles de mantener y ampliar
- Redactar desencadenadores y clases que asuman lotes de datos como entrada
- Redactar código que funcione de manera eficiente con la base de datos, tanto en las consultas como al utilizar DML

Estrategias de diseño de desencadenadores

- Enumerar mecanismos declarativos que se puedan utilizar para implementar lógica de negocio compleja, para qué tipos de problemas se utilizan de manera óptima y sus limitaciones
- Describir formas de utilizar las funciones declarativas para mejorar sus soluciones programáticas



Uso de Visualforce

- Crear una página de Visualforce
- Hacer referencia a un controlador estándar
- Iniciar una página de Visualforce empleando un botón personalizado
- Mostrar datos desde un registro en una página de Visualforce
- Hacer referencia a controladores personalizados y extensiones de controladores
- Usar controladores de lista

Pruebas y consideraciones sobre el desarrollo en Visualforce

- Describir los problemas habituales con los límites y las cuestiones de seguridad
- Describir estrategias para probar los controladores de Visualforce
- Redactar pruebas para constructores de controladores
- Redactar pruebas para métodos de acción, obtención, establecimiento y propiedades

Componentes Lightning

- Crear y aflorar un componente Aura
- Crear y aflorar un componente web Lightning

